

REGLEMENT TEAMCOMPETITIE SECTIE SNOOKER

Versie: 2.4.0
Status: Definitief
Datum: 12 juli 2016

Bijlagen bij dit reglement

- Algemeen Reglement sectie Snooker

HOOFDSTUK 1: ALGEMEEN

ARTIKEL 101 ALGEMEEN

1. Alle ingeschreven spelers moeten lid zijn van de sectie Snooker.
2. Het snookerspel wordt gespeeld volgens de reglementen van de WSA, IBSF en de EBSA. De sportcommissie behoudt zich het recht voor om waar nodig aanvullende regels op te leggen.
3. Indien een inschrijving niet aan alle inschrijfvoorwaarden voldoet, en/of niet tijdig wordt ontvangen, wordt de inschrijving geweigerd. Een team is pas gerechtigd te spelen als het vóór het begin van de competitie het inschrijfgeld heeft voldaan.
4. Indien een team openstaande administratieve heffingen heeft, zal het worden uitgesloten van deelname aan door de KNBB georganiseerde evenementen.
5. Voor aanvang van de competitie worden alle teams, zaalhouders en verenigingen geïnformeerd over teamgegevens en speeldata. De correspondentie wordt verstuurd naar de teamcaptains.
6. Het thuis spelende team dient er zorg voor te dragen dat de tafels beschikbaar zijn en aan de algemene specificaties voldoen. Zie: Algemeen Reglement, Hoofdstuk 5, Tafelspecificaties.
7. In gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist de Sportcommissie van de KNBB.

ARTIKEL 102 ORGANISATIE

1. De teamcompetitie wordt gespeeld in verschillende divisies. De indeling geschiedt aan de hand van het resultaat van het team van de voorafgaande competitie. Een team heeft het recht tot het aanvragen van dispensatie; hiertoe dient een aanvraag bij de Sportcommissie van de KNBB te worden ingediend. De Sportcommissie neemt vervolgens een beslissing waarna het team mededeling ontvangt. Bij de poule-indeling wordt zoveel mogelijk rekening gehouden met regionale spreiding, waarbij rekening wordt gehouden met de plaats van de speellocalen.
2. Alle aan de teamcompetitie deelnemende teams kunnen zich aanmelden voor de Nationale Bekercompetitie.

ARTIKEL 103 INSCHRIJVINGEN

1. Het recht van inschrijven voor de teamcompetitie behoort toe aan de zaalhouder waar het ingeschreven team zijn thuiswedstrijden speelt, aan een team, of eventueel aan een geregistreerde vereniging waarbij een team is aangesloten. Het speellokaal dient een openbare gelegenheid te zijn en dient te voldoen aan alle van toepassing zijnde wettelijke voorschriften.
2. Een team bestaat uit minimaal drie en maximaal acht spelers.

ARTIKEL 104 LICENTIEHOUDER/REGELING

1. Alle licenties behoren toe aan de KNBB.
2. Voorafgaand aan ieder seizoen zullen de licenties door de KNBB worden uitgedeeld.
3. Vervolgens zal aan de zaalhouder, het team of de vereniging het gebruiksrecht van de licentie worden toegekend. Het eigendomsrecht van de licentie blijft bij de KNBB. De licentie is NIET overdraagbaar.

ARTIKEL 105 TERUGTREKKEN VAN EEN TEAM

Indien een team zich in de loop van de competitie terugtrekt of door de KNBB uit competitie wordt genomen, gebeurt het volgende:

1. Het gebruiksrecht van de licentie vervalt aan de KNBB.
2. Er wordt aan het team een administratieve heffing opgelegd.
3. Alle door het team behaalde resultaten in het seizoen komen te vervallen.
4. In gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist de Sportcommissie van de KNBB.

ARTIKEL 106 OVERTREDINGEN/ ADMINISTRATIEVE HEFFINGEN

Een eventueel opgelegde boete zal worden verhaald op de spelers van het team; de spelers zijn dus hoofdelijk aansprakelijk.

Lid 1. Indien een deelnemer of een team een competitiebepaling niet of niet geheel nakomt, kan de competitieleider een administratieve heffing opleggen.

Overtredingen als bedoeld in lid 1 zijn:

- a. Het niet of te laat doorgeven van een uitslag.
- b. Het onjuist en doorgeven van een uitslag
- c. Het onvolledig doorgeven van een uitslag.
- d. Het intrekken van een aanvaarde teaminschrijving.
- e. Het niet of niet volledig nakomen van de kledingseisen.
- f. Het niet naleven van bestuursbesluiten waarin per seizoen aanvullende voorwaarden voor de gehele competitie of een onderdeel daarvan zijn gesteld.

Voor alle bovengenoemde overtredingen wordt het nalatige team een administratieve heffing opgelegd van 25 procent van de teamcontributie bij de eerste overtreding, 50 procent van de

teamcontributie bij de tweede overtreding en 100% bij de derde overtreding. Bij een derde overtreding volgt diskwalificatie van het team. Administratieve heffingen worden aan de teamcaptain gestuurd. Indien het team deze niet betaalt, wordt het team uit de competitie teruggetrokken.

Lid 2. In het geval van onderstaande overtredingen zal het nalatige team 5 wedstrijdpunten in mindering worden gebracht. Bij een tweede overtreding worden 10 wedstrijdpunten in mindering gebracht. Op een derde overtreding volgt diskwalificatie van het team.

Overtredingen als bedoeld in lid 2 zijn:

- a. Het niet uitspelen van een begonnen wedstrijd.
- b. Het niet uitspelen van een begonnen partij/frame zonder deze op te geven.
- c. Het niet op komen dagen van een team.
- d. Het zonder toestemming wijzigen van de samenstelling van een team.
- e. Het spelen van een wedstrijd met een niet speelgerechtigde speler.
- f. Het spelen van een wedstrijd op een andere datum en/ of een andere plaats, zonder toestemming van de KNBB.

Lid 3. Indien een team zich in de loop van het seizoen terugtrekt of uit de competitie wordt verwijderd, kan een administratieve heffing van maximaal tien maal de teamcontributie worden opgelegd.

Tegen het opleggen van bovengenoemde sancties kan schriftelijk bezwaar worden aangetekend bij de sportcommissie. Dit bezwaarschrift dient binnen 1 week na bekendmaking te worden ontvangen.

ARTIKEL 107 VERBODEN MIDDELEN

Zie: Algemeen reglement, Hoofdstuk 4. Verboden middelen.

ARTIKEL 108 PROTESTEN

Op- en aanmerkingen over een wedstrijd worden alleen in behandeling genomen indien zij binnen 1 week na het spelen van de wedstrijd schriftelijk zijn ingediend bij de competitieleider.

ARTIKEL 109 DIVERSEN

1. Geadviseerd wordt om bij de wedstrijden telformulieren te gebruiken.
2. Het thuis spelende team draagt de kosten van de eventuele tafelhuur.
3. Het thuis spelende team dient zorg te dragen voor de tafels.

HOOFDSTUK 2: COMPETITIEREGLEMENT EREDIVISIE

ARTIKEL 201 SPEELSYSTEEM

1. Een wedstrijd wordt gespeeld door 3 spelers van elk team.
2. In de Eredivisie speelt een speler een best-of-5 tegen iedere speler van de tegenpartij.
3. Een wedstrijd wordt op drie tafels gespeeld.
4. De uitslag van de partij wordt in punten uitgedrukt. Iedere gewonnen partij is goed voor één punt. Het totaal aantal punten per wedstrijd is altijd negen.

ARTIKEL 202 OPSTELLING VAN EEN TEAM

1. Ieder team bepaalt een opstelling van drie spelers, voorafgaande aan de wedstrijd.

ARTIKEL 203 RESERVEREGELING

1. Het is toegestaan spelers als reserve op te stellen. Een reserve moet wel lid zijn van de KNBB Sectie Snooker. Indien deze speler in een ander team (hoeft niet in dezelfde lokaliteit te zijn) speelt, wordt hij aan het team toegevoegd op het moment dat hij acht maal voor dit team heeft gespeeld. Daarna mag hij niet meer voor het 'eigen' team uitkomen.
2. Het is niet mogelijk om een speler die gedurende het lopende seizoen in een ander eredivisieteam ingeschreven heeft gestaan, als reserve te gebruiken.
3. Indien een reserve acht maal is uitgekomen voor hetzelfde team, wordt deze automatisch toegevoegd als teamlid van het betreffende team en is niet meer inzetbaar als reserve. Indien het team al uit acht personen bestaat, dient de captain een speler af te voeren. Deze speler is vervolgens niet meer speelgerechtigd in dit team.

ARTIKEL 204 WIJZIGEN VAN DE SAMENSTELLING VAN EEN TEAM

1. Gedurende het gehele seizoen mogen er mutaties plaatsvinden. Onder een mutatie wordt verstaan onder andere het afvoeren en/of het toevoegen van een speler die in het lopend seizoen nog niet geregistreerd heeft gestaan bij een eredivisieteam. De mutatie moet schriftelijk worden gemeld via een mutatieformulier. Indien de toegevoegde speler nog geen lid is van de KNBB-Snooker dient deze eerst lid te worden en de contributie te voldoen. Een toegevoegde speler is pas speelgerechtigd na ontvangst van een schriftelijke bevestiging.
2. Wanneer een speler uit een eredivisieteam naar een ander eredivisieteam wil (transfer) is dit alleen mogelijk buiten het competitie seizoen of in de winterstop (lees op de helft van het seizoen).
3. Alle mutaties, transfers, wijzigingen en/ of mededelingen worden aan de teamcaptains gemeld.

ARTIKEL 205 AANVANG VAN DE WEDSTRIJD/ AANWEZIGHEID

1. De teams dienen om 12.30 uur aanwezig te zijn (z.g. meldtijd).
2. Iedere wedstrijd dient om 13.00 uur te beginnen.
3. Als een team niet om 13:00 uur aanwezig is, dient daarvan bij het doorgeven van de uitslag melding te worden gemaakt. De sportcommissie zal vervolgens onderzoeken of er een sanctie moet worden opgelegd.
4. Indien een team op een speeldag met te weinig spelers aanwezig is, worden de niet te spelen wedstrijddelen automatisch door de tegenstander gewonnen.
5. Indien een competitiewedstrijd onderbroken wordt, verliest het nalatige team de resterende wedstrijddelen.
6. Op het wedstrijdformulier dient van bovenstaande toepassingen melding te worden gemaakt.

ARTIKEL 206 AFWIJKEN WEDSTRIJDPROGRAMMA/UITSTELLEN

1. Wedstrijden dienen gespeeld te worden in het vastgestelde weekend.
2. Het uitstellen van een wedstrijd is niet meer mogelijk behoudens gevallen van overmacht. Voorbeelden van overmacht zijn: weer alarm KNMI /ongeluk onderweg/overlijden van naasten. Voorbeelden waarin geen sprake is van overmacht zijn: ziekte van spelers/werk/verhuizingen/uitzendingen van spelers naar een internationaal evenement zoals een EK of WK.
3. Indien er toch voor wordt gekozen om een wedstrijd uit te stellen zonder dat er sprake is van overmacht, dient dit 48 uur voor aanvang van de wedstrijd schriftelijk te zijn aangegeven bij het bondsbureau van de KNBB op straffe van een heffing van 50,-, dan wordt de volgende straf opgelegd aan het team dat om uitstel heeft verzocht:
 - bij de 1^{ste} keer uitstel, 5 wedstrijdpunten in mindering + een heffing van € 80,-;
 - bij de 2^{de} keer uitstel, 10 wedstrijdpunten in mindering + een heffing van € 160,-;
 - bij de 3^{de} keer uitstel wordt het team uit de competitie genomen en vervallen alle behaalde resultaten tegen dit team. Tevens wordt de maximale boete opgelegd aan dit team.
5. Een uitgestelde wedstrijd dient uiteraard alsnog gespeeld te worden waarbij de nieuwe datum binnen 72 uur na het tijdstip waarop de oorspronkelijke wedstrijd had moeten aanvangen alsnog schriftelijk dient te worden doorgegeven aan het bondsbureau van de KNBB, wederom op straffe van een boete van € 50,-.
6. Het uiterste tijdstip waarop een uitgestelde wedstrijd moet zijn gespeeld is het eerste weekend waarin er geen reguliere competitieronde staat gepland.
7. Wedstrijden mogen eerder worden gespeeld of op de zondag van het oorspronkelijke competitie weekend. Beide teams moeten hiermee akkoord zijn. Wel moet deze aanpassing minimaal 48 uur voor aanvang van de wedstrijd zijn aangegeven bij het bondsbureau van de KNBB, op straffe van een boete van €50,-.
8. Tijdens de laatste 2 competitie rondes dienen de wedstrijden op de geplande datum te worden gespeeld.
9. Inhaalwedstrijden moeten zijn gespeeld voor de aanvang van de laatste 2 competitie rondes.
10. De sportcommissie behoudt zich het recht voor om tijdens de competitie het speelrooster aan te passen.

ARTIKEL 207 SAMENSTELLEN KLASSEMENTEN

De uitslag van een wedstrijd wordt bepaald door wedstrijdpunten. Deze punten bepalen ook de volgorde in de klassementen. Kan aan het eind van het seizoen geen beslissing worden bereikt op basis van het aantal behaalde wedstrijdpunten, dan wordt gekeken naar het onderlinge resultaat. Het onderlinge resultaat wordt als eerste bepaald door het aantal wedstrijdpunten, daarna door het aantal gewonnen wedstrijden. Indien ook dit gelijk is, dient er, op neutraal terrein, een beslissingswedstrijd te worden gespeeld.

ARTIKEL 208 DOORGEVEN UITSLAG

Het thuisspelende team dient onmiddellijk na afloop de uitslag door te geven middels het daarvoor bestemde medium (bijvoorbeeld app teamcaptains eredivisie) aan de dienstdoende pr-functionaris van de KNBB sectie snooker met het oog op het doorgeven van de uitslag aan NOS Teletekst en andere media.

Het thuisspelende team dient er voor te zorgen dat uiterlijk 24 uur na aanvang van een wedstrijd het resultaat op de competitiesite wordt ingevuld.

ARTIKEL 209 PROMOTIE-EN DEGRADATIEREGELING

1. Vanuit de eredivisie degraderen de nummers 9 en 10 naar de 1^e divisie.
2. Vanuit de 1^e divisie promoveren de nummers één en twee naar de eredivisie, indien er in één 1^e divisie poule gespeeld wordt. Wordt er in twee poules gespeeld, dan promoveren de beide nummers één naar de Eredivisie. Wordt er in meer dan twee poules gespeeld, dan volgt nog een play-off tussen de poule winnaars voor de twee beschikbare promotie plaatsen.
3. Als een licentie voor de eredivisie niet wordt ingevuld bijvoorbeeld door het opheffen van een team of het niet willen promoveren van een 1^e divisie team, dan wordt er zo snel mogelijk, voor aanvang van het nieuwe seizoen een play-off georganiseerd om de open plek(ken) in te vullen. Ieder team kan bij inschrijving voor het nieuwe seizoen aangeven of zij in aanmerking wil komen om in de eredivisie uit te komen (een play-off hiervoor te spelen).
Degene die voor deze play-off in aanmerking komen zijn uit de inschrijvingen de 4 hoogst geëindigde teams van het afgelopen seizoen (degradant uit de eredivisie is hoger dan de nr. 2 uit de 1^e divisie). De sportcommissie behoudt zich het recht voor om 1 team (mits van voldoende niveau bevonden) een wildcard te geven voor deze play-off.

De play-off zal op één dag worden gespeeld in de vorm van poule systeem. Afhankelijk van het aantal deelnemende teams zal worden gekozen voor een best of 3/best of 5. Plaats in de poule wordt bepaald door het aantal gewonnen wedstrijdpunten en daarna op onderling resultaat. Is er dan nog geen uitkomst dan volgt een shoot-out.

ARTIKEL 210 KLEDINGVOORSCHRIFTEN

De dresscode voor wedstrijden in de eredivisie wordt voorafgaand aan de competitie gepubliceerd op de website (www.knbb.nl/snooker/).

Voor de dresscodes, zie: Algemeen Reglement, Hoofdstuk 3. Kledingvoorschriften.

In gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist de Sportcommissie en/of de wedstrijdleiding ter plaatse.

HOOFDSTUK 3: COMPETITIEREGLEMENT OVERIGE DIVISIES

ARTIKEL 301 SPEELSYSTEEM/ SPELREGELS

1. Een wedstrijd wordt gespeeld door minimaal 3 spelers van elk team, waarbij één speler maximaal één keer tegen dezelfde speler van de tegenstander uitkomt.
2. Een wedstrijd wordt op minimaal twee tafels verspeeld.
3. De uitslag van de partij wordt in punten uitgedrukt. Ieder gewonnen frame is goed voor een punt. Het totale aantal punten per wedstrijd is altijd negen.
4. Elk team bepaalt aan het begin van het seizoen haar speelavond. De speelavond dient een doordeweekse avond te zijn. In overleg tussen teams onderling, wordt het door de KNBB mogelijk gesteld een competitiewedstrijd in het weekend te spelen.
5. Een team kan bij de sportcommissie een verzoek indienen om in plaats van een vaste speelavond een vaste dag in het weekend te kiezen. Er moet dan wel overdag gespeeld worden. Dergelijke verzoeken zullen per geval worden beoordeeld.

ARTIKEL 302 OPSTELLING VAN EEN TEAM

1. Ieder team bepaalt uit zijn teamleden een opstelling van minimaal drie spelers.
2. Het maximum aantal spelers in een team is acht.

ARTIKEL 303 RESERVEREGELING

1. Het is toegestaan spelers als reserve op te geven. Indien deze speler(s) in een ander team (hoeft niet in dezelfde lokaliteit te zijn) spelen, worden zij aan het team toegevoegd op het moment dat zij acht maal voor dit team hebben gespeeld. Daarna mogen zij niet meer voor het 'eigen' team uitkomen.
2. Het is mogelijk om een speler uit dezelfde of een lagere divisie als reserve te gebruiken.
3. Indien een reserve acht maal is uitgekomen voor hetzelfde team, wordt deze automatisch toegevoegd als teamlid van het betreffende team en is niet meer inzetbaar als reserve. Indien het team al uit acht personen bestaat, dient de captain een speler af te voeren. Deze speler is vervolgens niet meer speelgerechtigd in dit team.

ARTIKEL 304 WIJZIGEN VAN DE SAMENSTELLING VAN EEN TEAM

1. Gedurende het gehele seizoen mogen er mutaties plaatsvinden. Onder een mutatie wordt verstaan het afvoeren van een speler en/ of het toevoegen van een speler die in het lopend seizoen nog niet geregistreerd heeft gestaan bij een team. De mutatie moet schriftelijk worden gemeld bij de organisatie via een mutatieformulier.
2. Indien de toegevoegde speler nog geen lid is van de KNBB-Snooker dient deze eerst lid te worden en de contributie te voldoen. Een toegevoegde speler is pas speelgerechtigd na ontvangst een schriftelijke bevestiging. Wanneer een speler uit een team naar een ander

team wil (transfer) is dit alleen mogelijk buiten het competitie seizoen of in de winterstop. Een speler mag gedurende het lopende seizoen geen transfer maken naar een team in een lagere divisie.

3. Alle mutaties, transfers, wijzigingen en/ of mededelingen worden aan de teamcaptains gemeld.

ARTIKEL 305 AANVANG VAN DE WEDSTRIJD/ AANWEZIGHEID

1. Iedere wedstrijd begint uiterlijk om 20.00 uur. Natuurlijk mag er door de teams een ander tijdstip worden afgesproken.
2. Als een team niet om 20.00 uur aanwezig is, dient daarvan melding te worden gemaakt op de competitiesite. De sportcommissie zal vervolgens onderzoeken of er een sanctie moet worden opgelegd.
3. Is de tegenstander om 21:00 uur nog niet aanwezig, dan wordt deze als niet opgekomen beschouwd en volgt een sanctie op basis van artikel 106.
4. Indien een team op een speeldag met te weinig spelers aanwezig is, worden de niet gespeelde wedstrijddelen automatisch door de tegenstander gewonnen.
5. Indien een competitiewedstrijd onderbroken wordt, verliest het nalatige team de resterende wedstrijddelen. Hiervan moet melding worden gemaakt op de competitiesite.

ARTIKEL 306 NIET OPKOMEN VAN EEN TEAM

Bij het niet komen opdagen van een team wordt door de Sportcommissie volgens artikel 106 een sanctie opgelegd.

ARTIKEL 307 AFWIJKEN WEDSTRIJDPROGRAMMA

1. Wedstrijden dienen gespeeld te worden in de vastgestelde speelweek.
2. Na onderling overleg met tegenstander en zaalhouder, is het mogelijk de wedstrijd in het weekend te verspelen. Dit in verband met reistijden en te overbruggen afstanden.
3. Voor uitstel heeft u schriftelijke toestemming van de competitieleider nodig.
4. Alle niet gespeelde wedstrijden moeten voorafgaand aan de laatste twee competitieronden zijn ingehaald.
5. Uitstel van wedstrijden in de laatste twee speelronden is niet mogelijk.
6. De KNBB behoudt zich het recht voor om tijdens de competitie het speelrooster aan te passen.

ARTIKEL 308 SAMENSTELLEN KLASSEMENTEN

1. De uitslag van een wedstrijd wordt bepaald door wedstrijdpunten. Deze punten bepalen ook de onderlinge volgorde in de klassementen. Kan aan het eind van het seizoen geen beslissing worden bereikt op basis van het aantal behaalde wedstrijdpunten, dan wordt de eindstand bepaald op basis van het onderling resultaat. Het onderlinge resultaat

wordt als eerste bepaald door het aantal wedstrijd punten, daarna door het aantal gewonnen wedstrijden. Indien ook dit gelijk is, dient er, op neutraal terrein, een beslissingswedstrijd te worden gespeeld.

2. Als een team één of meerdere wedstrijden heeft gespeeld en daarna uit de competitie wordt teruggetrokken, vervallen alle door en tegen dat team behaalde resultaten. Tevens wordt het team een sanctie opgelegd volgens artikel 106.
3. De Sportcommissie van de KNBB behoudt zich het recht voor af te wijken van dit reglement indien dit het sportieve verloop van de competitie nadelig beïnvloedt.

ARTIKEL 309 DOORGEVEN UITSLAGEN

1. Het thuis spelende team dient er voor te zorgen dat de uitslag in de betreffende speelweek op de competitiesite wordt doorgegeven.

ARTIKEL 310 PROMOTIE EN DEGRADATIEREGELING

1. Vanuit iedere divisie degraderen, indien mogelijk, de nummers laatst en voorlaatst naar de ondergelegen divisie.
2. Vanuit iedere divisie promoveert de kampioen naar de bovengelige divisie. (voor promotie naar de eredivisie geldt artikel 209, lid 2)
3. Als er sprake is van een promotiepoule, promoveren daaruit de nummers één en twee naar de bovengelige divisie. (voor promotie naar de eredivisie geldt artikel 209, lid 2)
4. Als er sprake is van een degradatiepoule, degraderen daaruit de nummers laatst en voorlaatst naar de ondergelegen divisie.

Indien teams op gelijke hoogte staan en er is sprake van degradatie of promotie, wordt eerst gekeken naar het onderlinge resultaat tussen de teams. Het onderlinge resultaat wordt als eerste bepaald door het aantal wedstrijd punten, daarna door het aantal gewonnen wedstrijden. Is er sprake van een gelijk onderling resultaat, wordt er een beslissingswedstrijd gespeeld op neutraal terrein.

Als er vanuit competitie technisch oogpunt een aangepaste promotie- en degradatieregeling van kracht is, wordt deze aan het begin van het seizoen bekend gemaakt.

ARTIKEL 311 KLEDINGVOORSCHRIFTEN

Voor wedstrijden in de 1^e divisie wordt dresscode C op prijs gesteld.
Voor de dresscodes, zie: Algemeen Reglement, Hoofdstuk 3. Kledingvoorschriften.

SLOTBEPALING

In gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist de Sportcommissie en/of de wedstrijdleiding ter plaatse.