



## Kampioenschap van Nederland libre klein tweede klasse jeugd 12 en 13 oktober 2019

De finale vindt plaats in:

Biljartzaal Keijzer

Dorpsstraat 30

2451 ZK Leimuiden

Telefoon 0172-508188

Leiding van de organisatie

RBV

Poule A	Woonplaats	Gem.	Car	Vereniging
L. Emons (Lukas)	Zeeland	0,79	29	BC Zeeland
D. Theunisz (Djami)	Vinkel	0,71	29	BC Zeeland
T. Meulepas (Thijs)	Zeeland	0,62	27	BC Zeeland
D. Biemans (Dylan)	Zeeland	0,60	27	BC Zeeland
Q. van de Veer (Quinten)	Kampen	0,55	25	Kamper BC 1911
S. Lenting (Sebas)	Denekamp	0,50	25	Carambole
D. Klappe (Dennis)	Kampen	0,49	23	Kamper BC 1911
J.W.A. Wilkowski (Joeri)	Sint Michielsgestel	0,47	23	't Ivoor
K. Emons (Kaylee)	Zeeland	0,41	23	BC Zeeland

### Speelschema voor de eerste ronde

D. Theunisz (Djami)	tegen	K. Emons (Kaylee)
T. Meulepas (Thijs)	tegen	J.W.A. Wilkowski (Joeri)
D. Biemans (Dylan)	tegen	D. Klappe (Dennis)
Q. van de Veer (Quinten)	tegen	S. Lenting (Sebas)
L. Emons (Lukas)	is de eerste ronde vrij	

De arbitrage wordt verzorgd door district Veen- & Rijnstreek.

De deelnemers en arbiters dienen aanwezig te zijn op zaterdag 12 oktober om 10:30 uur.

U dient bij verhindering zo spoedig als mogelijk contact op te nemen met de organisatie en het bondsbureau, telefoon 030-6008403.

**Bijzonderheden:**

Opening:	Afgevaardigde van het district		
Official:	P.G. Verschure (Piet)		
Voorzitter van de organisatie:	Jan Verdel	Tel:	06-53774698
Wedstrijdleider:	Ron van Haasteren	Tel:	06-12874894
		Mail:	rvanhaasteren@casema.nl
Wedstrijdsysteem	Speelsysteem De Bruijn	<a href="#">(zie blz. 25 WRPK)</a>	
Moyennegrenzen:	Intervaltabel van 0.00 tot 0.80		
Te maken caramboles	van 20 tot 29 car		
Aantal biljarts / merk:	4 biljarts Gabriëls		
Merk van de lakens / ballen:	Royal Pro / Super Aramith		

Het gebruik van alcoholhoudende dranken of daarvan afgeleide dranken is voor spelers en arbiters gedurende hun partijen niet toegestaan.

**Het bestuur van KNBB vereniging Carambole wenst u allen een sportieve en succesvolle strijd toe.**

Ad Klijn

Afd. Wedstrijdzaken